



TEAM 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 R H E

TN 1 2 3 4 5 6 7 8 9

TN 1 2 3 4 5 6 7 8 9



第10回楽天イーグルス杯  
キッズベースボール秋田大会

2017年10月8日

場所：長沼球場

116 M

BALLPARK AKITA



## 「楽天イーグルス杯キッズベースボール2017秋田大会」9人制ルール

### ■キッズベースボール大会 大会規則-試合方法に関する事項-

- 1) 下記特別ルール以外は野球規則とする。
- 2) 試合は基本2イニングとする。
- 3) 攻撃はティーボール形式とし、1番から9番まで連続で攻撃を行い、最終9番打者のプレーが終了するまでの総得点をイニングの得点とする。
- 4) 攻撃開始は、1塁9番打者・2塁8番打者・3塁7番打者と塁を埋めた状態より始める。
- 5) 各イニングの9番最終打者の攻撃時は、通常の野球規則の2アウトの設定でプレーボールを行う。
- 6) 走者の離塁は、打者のバットにボールが接触後とする。
- 7) 空振り・三振は無しとする。
- 8) 守備側が本塁ベース上でボールを頭上に上げ、アピールをした場合に審判はボールデッドを宣告する。宣告時に塁間にいる選手は、元の塁に戻り試合を再開する。但し、3塁ランナーがホームベースより半径8mゾーンに突入した場合適用を除外し、野球規則とする。  
又、半径8mゾーンで作意を持ち停止した場合走塁放棄として本塁ベース上のアピールを認める。
- 9) 競技場区画線は学童の部規格とし、打撃ティースタンドをホームベースより3mピッチャーマウンド側に設置する。尚、外野の距離は50m程度とする。
- 10) ホームベースよりダイヤモンド内に半径8mのラインを引き、円内の打球はファールボールとする。
- 11) ホームベース後方ボールデッドラインは、ホームベースより半径8mのライン、また1・3塁線に平行に8m引いたラインをボールデッドラインとする。8mのデッドラインよりボールが出た場合は全てテイクワンベースとする。
- 12) アピールは監督のみとする。
- 13) グラウンド特別ルールは、大会審判役員において決定する。
- 14) ブロックごとにリンク戦を行う。各ブロック1位の勝率が同じ場合は失点の少ない方を勝ちとする。勝率、失点数が同じ場合は、得点の多い方を勝ちとする。得点も同じ場合は抽選で勝敗を決定する。
- 15) 各ブロックの1位・2位のチームにより、決勝トーナメントを行い、最終的な順位を決める。

### ■競技運営に関する注意事項

- 1) 試合をスピーディーに行う為、選手の攻守交代はかけ足で行うこと。
- 2) 先攻・後攻は試合開始前に主審、監督、主将の立会で、じゃんけんによって決めます。
- 3) 記録員・塁審は参加チームから選出し、1塁側チームは記録員・2塁塁審、3塁側チームは1塁・3塁塁審を担当とする。















